Crear un programa que solicite por la siguiente información:

-Un número de tipo int.

-Un String que represente si el número introducido es par o impar.

En el caso de que la variable String almacene el valor “par”, haremos uso el método MetPar (int numero), el cual devolverá un booleano que representará si dicho número es o no par.

Si el número no es par, imprimiremos “El numero X” no es par y, en caso contrario imprimiremos “El número X” es par.

En caso que la variable String almacene el valor “impar”, se hará uso del método MetImpar (int numero) el cual devolverá un String indicando si el número que le hemos pasado por argumentos es par o impar.

En caso que no se cumpla la primera condición ni la segunda condición, imprima por pantalla (“error”).

